



# B1: 4x50 m relais obstacles

## DESCRIPTION DE L'EPREUVE

Après un signal sonore, le premier participant plonge dans l'eau et nage 50 mètres dans un style libre, en passant sous deux obstacles.

Après que le premier participant ait touché le mur de virage, le second, le troisième et le quatrième participant répètent la procédure, chacun à leur tour.

Chaque athlète doit remonter à la surface après le plongeon (c'est-à-dire avant le premier obstacle) et après chaque obstacle et dans une piscine de 25 m après le virage. Le participant peut pousser sur le sol de la piscine pour s'aider à remonter à la surface après être passé sous l'obstacle.

Note : « remonter à la surface » signifie que la surface de l'eau est rompue de telle manière que le visage est parfaitement visible.

## POSITIONNEMENT DES OBSTACLES

Les obstacles sont fixés sous l'eau, sur une ligne, au travers de la piscine:

- Les obstacles sont fixés aux lignes d'eau
- Le 1<sup>er</sup> obstacle est situé à 12.50 m du départ.
- Le 2<sup>ème</sup> obstacle est situé à 12.50 m du bord opposé (dans une piscine de 50 m)
- La distance entre les deux obstacles est de 25 m (dans une piscine de 50 m).

## DISQUALIFICATION

- Faux départ : comme décrit dans la section 5 – départ
- Si le compétiteur passe au-dessus de l'obstacle et qu'il ne retourne pas directement en arrière et passe au-dessus ou sous l'obstacle, avant de passer correctement sous l'obstacle.
- Si le compétiteur ne refait pas surface avant l'obstacle au départ, après l'obstacle et après le virage.
- Si le compétiteur ne refait pas surface entre deux obstacles.
- Si un athlète répète une partie de l'épreuve
- Si un athlète part avant que le précédent ait touché le mur
- S'il ne touche pas le mur avec une partie quelconque de son corps lors du virage (25 m).
- S'il ne touche pas le mur de manière visible à l'arrivée.
- Si un équipier plonge à l'eau avant que tous les concurrents ne soient arrivés.
- Lors d'un chronométrage électronique, ne pas quitter la piscine par les cotés
- Gêner des athlètes en quittant son couloir

Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant.

