1.1 B1: 4x50m relais obstacles

DQ 11	Si un athlète nage au-dessus de l'obstacle et ne revient pas aussitôt au-dessus ou en-dessous de l'obstacle, pour repasser sous cet obstacle
DQ 12	Ne pas casser la surface avant l'obstacle après le plongeon de départ ou le virage.
DQ 13	Ne pas casser la surface entre chaque obstacle.
DQ 14	Ne pas toucher le mur avec une partie quelconque de son corps lors du virage.
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 39	Un athlète répète une partie d'épreuve
DQ 40	Partir avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur.
DQ 49	Un athlète retourne dans l'eau après qu'il ait nagé sa partie du relais.

1.2 B2: 4x25m relais mannequin

DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de sa tête passe la ligne des 5 m.
DQ 19	Utiliser une technique incorrecte de remorquage.
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.
DQ 38	Obtenir de l'aide d'un 3e athlète durant le passage de relais entre l'athlète entrant et l'athlète sortant.
DQ 39	Un athlète répète une partie de l'épreuve.
DQ 40	Partir avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur.
DQ 41	Le mannequin change de main: <ul style="list-style-type: none">- Avant la zone de relais- Avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur
DQ 42	Le mannequin est lâché avant que l'autre athlète ne l'ait saisi (une main de chaque athlète doit être en même temps au contact du mannequin).
DQ 49	Un athlète revient dans l'eau après qu'il ait nagé sa partie du relais (piscine de 25m).
DQ 60	Un athlète (le 4ème athlète dans une piscine de 25 m ou un autre athlète dans une piscine de 50m) quitte l'eau lorsqu'il a terminé de nager sa partie et avant que le signal de fin d'épreuve soit sifflé.

1.3 B3: 4x50m bouée-tube

DQ 14	Pas de contact avec le mur par une partie quelconque du corps lors du virage.
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 39	Un athlète répète une partie de l'épreuve.
DQ 40	Partir avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur.
DQ 44	L'athlète accroche le crochet dans le O-ring.
DQ 45	Le 3 ^e athlète (la victime) tient la bouée-tube par la corde, l'anneau.
DQ 46	Le 3 ^e athlète (la victime) aide à l'aide des bras ou ne tient pas la bouée-tube avec ses deux mains.
DQ 47	Le 3 ^e athlète (la victime) lâche la bouée-tube après la ligne des 10 m.
DQ 48	Le 4 ^e athlète tracte la victime avec une corde non tendue après que le haut de la tête de la victime a dépassé la ligne des 10 m ou que la tête de la victime est à la hauteur du quatrième athlète à 5 m de ligne (en piscine de 25m).

DQ 49	Un athlète revient dans l'eau après qu'il ait nagé sa partie du relais.
-------	---

1.4 B4: 8/12,5m Line throw

DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée
DQ 50	La victime (athlète 2) n'a plus de contact avec la barre transversale, lorsqu'elle attrape la corde avec n'importe quelle partie du corps.
DQ 51	Le lanceur quitte la zone de lancer à tout moment entre le signal de départ et de fin d'épreuve (=après 45") et interfère avec d'autres équipes pendant l'épreuve
DQ 52	Le lanceur ne ramène pas sa victime avec ses bras ou marche/court avec la corde accrochée à ses mains ou autour d'une autre partie de son corps pendant qu'il amène la victime au mur d'arrivée.
DQ 53	La victime quitte complètement l'eau ou s'assoit sur le bord du bassin avant que le signal de fin (=après 45") soit donné.
DQ 54	La victime saisit la corde à l'extérieur de son couloir.
DQ 55	La victime ne se trouve pas en position ventrale lorsqu'elle tractée.
DQ 56	La victime ne tient pas la corde à deux mains pendant qu'elle est tractée (la victime peut lâcher une seule main seulement lorsqu'elle va toucher le mur).
DQ 57	La victime se hisse sur la corde main après main.
DQ 58	Le lanceur fait un lancer d'essai/entraînement.
NOTE	Les athlètes qui ne parviennent pas à ramener leur victime avant le signal sonore des 45" sont déclarés « did not finish » (DNF), pas DQ

1.5 B5: 4x50m Pool Lifesaver Relay

DQ 14	Pas de contact avec le mur par une partie quelconque du corps lors du virage.
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position de remorquage correcte lorsque le sommet de la tête passe la ligne des 5 m.
DQ 19	Utiliser une technique incorrecte de remorquage
DQ 23	Le mannequin n'est pas en position de remorquage correcte lorsque le sommet de la tête du mannequin passe la ligne des 10 m.(palmes)
DQ 38	Obtenir de l'aide d'un 3 ^e athlète durant le passage de relais entre l'athlète entrant et l'athlète sortant.
DQ 39	Un athlète répète une partie de l'épreuve.
DQ 40	Partir avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur.
DQ 42	Le mannequin est lâché avant que l'autre athlète ne l'ait saisi (une main de l'athlète entrant et une main de l'athlète sortant doivent toujours être en même temps au contact du mannequin).
DQ 49	Un athlète revient dans l'eau après qu'il ait nagé sa partie du relais.
DQ 59	Le 3 ^e athlète n'est pas en contact avec le bord de la piscine/bloc de départ lorsque le sommet de la tête du mannequin brise la surface de l'eau

1.6 B6 : Relais remorquage sauvetage 4x50m

DQ 14	Pas de contact avec le mur par une partie quelconque du corps lors du virage.
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 30	Fixer le crochet dans le O-ring avant de toucher le mur.
DQ 39	Un athlète répète une partie d'épreuve

DQ 40	Partir avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur.
DQ 49	Un athlète revient dans l'eau après qu'il ait nagé sa partie du relais.
DQ 61	La bouée tube n'est pas en position autour de la victime lorsque le sommet de la tête de la victime passe la ligne des 10 m
DQ 62	La victime se détache de la bouée tube (sauf problème technique à la bouée , après avoir passé la ligne de 10 met avant que le sauveteur ne touche le mur d'arrivée
DQ 63	La victime n'est pas tractée sur le dos et attachée dans la bouée tube et derrière le sauveteur
DQ 64	La victime nage en "dos » ou tout autre style de nage avec les bras qui sortent de l'eau
DQ 65	La victime touche le mur avant le sauveteur