

## 1.1 DISQUALIFICATIONS GENERALES

DQ 1	Lorsque l'épreuve n'est pas exécutée comme prévu dans le règlement.
DQ 2	Un athlète ou une équipe est disqualifiée lorsqu'il/elle ne respecte pas les règles de Fair Play. <ul style="list-style-type: none"><li>• Commettre une infraction de dopage ou liée au dopage</li><li>• Se faire passer pour autre athlète</li><li>• Tenter d'influencer le tirage au sort</li><li>• Participer deux fois à la même épreuve</li><li>• Participer dans deux équipes différentes</li><li>• Gêner intentionnellement pour en tirer un avantage</li><li>• Gêner intentionnellement pour perturber ou retarder un adversaire</li><li>• Obtenir de l'aide physique ou matérielle de personnes extérieures</li><li>• Participer en conflit avec l'esprit de la compétition comme décrit dans le code du Fair Play.</li></ul>
DQ 3	Un athlète ou une équipe se présente en retard ou ne se présente pas au marshalling. (ou DNS)
DQ 4	Un athlète ou une équipe ne se présente pas au départ. (ou DNS)
DQ 5	Activités qui aboutissent à endommager volontairement les infrastructures ou les propriétés d'autrui.
DQ 6	Insultes ou autre mauvaise conduite envers les officiels.
DQ 7	Appliquer de la colle ou d'autres substances sur les pieds, les mains ou le mannequin ou la bouée-tube, afin de mieux pousser sur le fond, de mieux saisir un mannequin ou de mieux le tenir.
DQ 8	Tirer profit de n'importe quel équipement de piscine, sauf si cela est expressément autorisé.(p.ex. obstacles, relais mannequin)
DQ 9	Quitter le couloir assigné avant que le signal (série de courts coups de sifflet) ne soit donné pour quitter le couloir.
DQ 10	Faux-départ : Faire un mouvement de départ avant que le signal de départ soit donné.

## 1.2 A1: 100/200m obstacles

DQ 11	Si un athlète nage au-dessus de l'obstacle et ne revient pas aussitôt au-dessus ou en-dessous de l'obstacle, pour repasser sous cet obstacle.
DQ 12	Ne pas casser la surface avant l'obstacle après le plongeon de départ ou le virage.
DQ 13	Ne pas casser la surface entre chaque obstacle.
DQ 14	Ne pas toucher le mur avec une partie quelconque de son corps lors du virage.
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.

## 1.3 A2: 50/100m mannequin/palmes

DQ 14	Ne pas toucher le mur, avec une partie quelconque du corps, lors du virage (dans un bassin de 25 m).
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 19	Utiliser un technique incorrecte de remorquage.
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.
DQ 23	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de la tête du mannequin passe la ligne des 10 m.

#### 1.4 A3: 50/100 m combiné

DQ 14	Ne pas toucher le mur, avec une partie quelconque du corps, lors du virage (dans un bassin de 25 m).
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de la tête passe la ligne des 5 m.
DQ 19	Utiliser une technique incorrecte de remorquage.
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.
DQ 22	Casser la surface de l'eau après le virage et avant la prise du mannequin.

#### 1.5 A4: 50m mannequin

DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.
DQ 16	Ne pas remonter à la surface de l'eau avant de plonger vers le mannequin
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de sa tête passe la ligne des 5 m.
DQ 19	Utiliser une technique incorrecte de remorquage.
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.

#### 1.6 A5: 50/100m Lifesaver

DQ 14	Ne pas toucher le mur, avec une partie quelconque du corps, lors du virage (dans un bassin de 25 m).
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée
DQ 20	Tracter le mannequin avec la tête du mannequin sous l'eau.
DQ 24	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lors de l'accrochage du mannequin. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, etc. Pas de disqualification si l'athlète suite à la faible profondeur de la piscine peut se tenir debout lors de l'accrochage
DQ 25	L'aidant ne tient pas correctement le mannequin ou est encore en contact avec le mannequin après que l'athlète ait touché le mur.
DQ 26	Etre en contact intentionnellement avec le mannequin avant d'avoir touché le mur.
DQ 27	L'aidant ne lâche pas le mannequin alors que l'athlète a touché le mur.
DQ 28	L'aidant pousse le mannequin vers l'athlète ou dans la direction de l'arrivée.
DQ 29	L'aidant va délibérément dans l'eau pendant la course ou pénètre dans l'eau et dérange délibérément les autres athlètes et/ou les officiels.
DQ 30	Fixer le crochet dans le O-ring avant de toucher le mur.
DQ 31	Fixer fautivement le corps de la bouée-tube (pas en dessous des deux bras ou crochet non-attaché dans le O-ring).
DQ 32	Ne pas accrocher correctement la bouée autour du mannequin avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.
DQ 33	Pousser ou remorquer le mannequin au lieu de le tracter.
DQ 34	La corde n'est pas tendue avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.
DQ 35	Tracter un mannequin avec une corde non tendue après que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m (sauf si l'athlète s'arrête pour remettre son mannequin dans une bonne position).
DQ 36	La bouée-tube et le mannequin sont totalement séparés l'un de l'autre après la fixation correcte de la bouée-tube

DQ 37	Toucher le mur d'arrivée avec la bouée-tube et le mannequin dans une position incorrecte.
-------	---

### 1.7 A6: 100/200m Superlifesaver

DQ 14	Ne pas toucher le mur, avec une partie quelconque du corps, lors du virage (dans un bassin de 25 m).
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de sa tête passe la ligne des 5 m.
DQ 19	Utiliser une technique incorrecte de remorquage.
DQ 20	Tracter le mannequin avec la tête du mannequin sous l'eau.
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.
DQ 24	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lors de l'accrochage du mannequin. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, etc. Pas de disqualification si l'athlète suite à la faible profondeur de la piscine peut se tenir debout lors de l'accrochage
DQ 25	L'aidant ne tient pas correctement le mannequin ou est encore en contact avec le mannequin après que l'athlète ait touché le mur.
DQ 26	Etre en contact intentionnellement avec le mannequin avant d'avoir touché le mur.
DQ 27	L'aidant ne lâche pas le mannequin alors que l'athlète a touché le mur.
DQ 28	L'aidant pousse le mannequin vers l'athlète ou dans la direction de l'arrivée.
DQ 29	L'aidant va délibérément dans l'eau pendant la course ou pénètre dans l'eau et dérange délibérément les autres athlètes et/ou les officiels.
DQ 30	Fixer le crochet dans le O-ring avant de toucher le mur.
DQ 31	Fixer fautivement le corps de la bouée-tube (pas en dessous des deux bras ou crochet non-attaché dans le O-ring).
DQ 32	Ne pas accrocher correctement la bouée autour du mannequin avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.
DQ 33	Pousser ou remorquer le mannequin au lieu de le tracter.
DQ 34	La corde n'est pas tendue avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.
DQ 35	Tracter un mannequin avec une corde non tendue après que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m (sauf si l'athlète s'arrête pour remettre son mannequin dans une bonne position).
DQ 36	La bouée-tube et le mannequin sont totalement séparés l'un de l'autre après la fixation correcte de la bouée-tube
DQ 37	Toucher le mur d'arrivée avec la bouée-tube et le mannequin dans une position incorrecte.

### A7 100m Manikin lifesaver medley

DQ 14	Ne pas toucher le mur, avec une partie quelconque du corps, lors du virage (dans un bassin de 25 m).
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée
DQ 16	Ne pas remonter à la surface de l'eau avant de plonger vers le mannequin
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple : lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de sa tête passe la ligne des 5 m.
DQ 19	Utiliser un technique incorrecte de remorquage.

DQ 20	Tracter le mannequin avec la tête du mannequin sous l'eau.
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.
DQ 24	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lors de l'accrochage du mannequin. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, etc. Pas de disqualification si l'athlète suite à la faible profondeur de la piscine peut se tenir debout lors de l'accrochage.
DQ 25	L'aidant ne tient pas correctement le mannequin ou est encore en contact avec le mannequin après que l'athlète ait touché le mur.
DQ 26	Etre en contact intentionnellement avec le mannequin avant d'avoir touché le mur.
DQ 27	L'aidant ne lâche pas le mannequin alors que l'athlète a touché le mur.
DQ 28	L'aidant pousse le mannequin vers l'athlète ou dans la direction de l'arrivée.
DQ 29	L'aidant va délibérément dans l'eau pendant la course ou pénètre dans l'eau et dérange délibérément les autres athlètes et/ou les officiels.
DQ 30	Fixer le crochet dans le O-ring avant de toucher le mur.
DQ 31	Fixer fautivement le corps de la bouée-tube (pas en dessous des deux bras ou crochet non-attaché dans le O-ring).
DQ 32	Ne pas accrocher correctement la bouée autour du mannequin avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.
DQ 33	Pousser ou remorquer le mannequin au lieu de le tracter.
DQ 34	La corde n'est pas tendue avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.
DQ 35	Tracter un mannequin avec une corde non tendue après que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m (sauf si l'athlète s'arrête pour remettre son mannequin dans une bonne position).
DQ 36	La bouée-tube et le mannequin sont totalement séparés l'un de l'autre après la fixation correcte de la bouée-tube
DQ 37	Toucher le mur d'arrivée avec la bouée-tube et le mannequin dans une position incorrecte.