1 APERCU GLOBAL DES DISQUALIFICATIONS AVEC LEUR CODE

DQ 1	Lorsque l'épreuve n'est pas exécutée comme prévu dans le règlement.	Toutes épreuves
DQ 2	Un athlète ou une équipe est disqualifiée lorsqu'il/elle ne respecte pas les règles de Fair Play. <ul style="list-style-type: none"> • Commettre une infraction de dopage ou liée au dopage • Se faire passer pour autre athlète • Tenter d'influencer le tirage au sort • Participer deux fois à la même épreuve • Participer dans deux équipes différentes • Gêner intentionnellement pour en tirer un avantage • Gêner intentionnellement pour perturber ou retarder un adversaire • Obtenir de l'aide physique ou matérielle de personnes extérieures • Participer en conflit avec l'esprit de la compétition comme décrit dans le code du Fair Play. 	Toutes épreuves
DQ 3	Un athlète ou une équipe se présente en retard ou ne se présente pas au marshalling. (ou DNS)	Toutes épreuves
DQ 4	Un athlète ou une équipe ne se présente pas au départ (ou DNS)	Toutes épreuves
DQ 5	Activités qui aboutissent à endommager volontairement les infrastructures ou les propriétés d'autrui.	Toutes épreuves
DQ 6	Insultes ou autre mauvaise conduite envers les officiels.	Toutes épreuves
DQ 7	Appliquer de la colle ou d'autres substances sur les pieds, les mains ou le mannequin ou la bouée-tube, afin de mieux pousser sur le fond, de mieux saisir un mannequin ou de mieux le tenir.	Toutes épreuves
DQ 8	Tirer profit de n'importe quel équipement de piscine, sauf si cela est expressément autorisé.	Toutes épreuves
DQ 9	Quitter le couloir assigné avant que le signal (série de courts coups de sifflet) ne soit donné pour quitter le couloir.	Toutes épreuves
DQ 10	Faux-départ : Faire un mouvement de départ avant que le signal de départ soit donné.	Toutes épreuves
DQ 11	Si un athlète nage au-dessus de l'obstacle et ne revient pas aussitôt au-dessus ou en-dessous de l'obstacle, pour repasser sous cet obstacle	A1-B1
DQ 12	Ne pas casser la surface avant l'obstacle après le plongeon de départ ou le virage.	A1-B1
DQ 13	Ne pas casser la surface entre chaque obstacle.	A1-B1
DQ 14	Ne pas toucher le mur avec une partie quelconque de son corps lors du virage.	A1-A2-A3-A5-A6-A7-B1 (25m)-B3 (25m)-B5 (25m)-B6
DQ 15	Ne pas toucher le mur de manière visible à l'arrivée.	Toutes épreuves
DQ 16	Ne pas remonter à la surface de l'eau avant de plonger vers le mannequin	A4-A7
DQ 17	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lorsque le mannequin est remonté à la surface. Par exemple: lignes d'eau, escaliers, ...- non inclus : fond de la piscine.	A2-A3-A4-A6-A7-B2-B5-B6
DQ 18	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de sa tête passe la ligne des 5 m.	A3-A4-A6-A7-B2-B5
DQ 19	Utiliser une technique incorrecte de remorquage.	A2-A3-A4-A6-A7-B2-B5
DQ 20	Tracter le mannequin la tête vers le bas	A5-A6-A7
DQ 21	Lâcher le mannequin avant de toucher le mur d'arrivée.	A2-A3-A4-A6-A7-B2-B5
DQ 22	Casser la surface de l'eau après le virage et avant la prise du mannequin.	A3
DQ 23	Le mannequin n'est pas en position correcte de remorquage lorsque le sommet de la tête du mannequin passe la ligne des 10 m.	A2-B5
DQ 24	Tirer profit de n'importe quel équipement de la piscine lors de l'accrochage du mannequin. Pas de disqualification si l'athlète suite à la faible profondeur de la piscine peut se tenir debout lors de l'accrochage.	A5-A6-A7-B6
DQ 25	L'aidant ne tient pas correctement le mannequin ou est encore en contact avec le mannequin après que l'athlète ait touché le mur.	A5-A6-A7-B6
DQ 26	Etre en contact intentionnellement avec le mannequin avant d'avoir touché le mur.	A5-A6-A7-B6
DQ 27	L'aidant ne lâche pas le mannequin alors que l'athlète a touché le mur.	A5-A6-A7-B6
DQ 28	L'aidant pousse le mannequin vers l'athlète ou dans la direction de l'arrivée.	A5-A6-A7-B6
DQ 29	L'aidant va délibérément dans l'eau pendant la course ou pénètre dans l'eau et dérange délibérément les autres athlètes et/ou les officiels.	A5-A6-A7-B6
DQ 30	Fixer le crochet dans le O-ring avant de toucher le mur.	A5-A6-A7-B6
DQ 31	Fixer fautivement le corps de la bouée-tube (pas en dessous des deux bras ou crochet non-attaché dans le O-ring).	A5-A6-A7-B6
DQ 32	Ne pas accrocher correctement la bouée autour du mannequin avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.	A5-A6-A7-B6
DQ 33	Pousser ou remorquer le mannequin au lieu de le tracter.	A5-A6-A7-B6

DQ 34	La corde n'est pas tendue avant que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m.	A5-A6-A7-B6
DQ 35	Tracter un mannequin avec une corde non tendue après que le haut de la tête du mannequin ne dépasse la ligne des 10m (sauf si l'athlète s'arrête pour remettre son mannequin dans une bonne position).	A5-A6-A7-B6
DQ 36	La bouée-tube et le mannequin sont totalement séparés l'un de l'autre après la fixation correcte de la bouée-tube	A5-A6-A7-B6
DQ 37	Toucher le mur d'arrivée avec la bouée-tube et le mannequin dans une position incorrecte.	A5-A6-A7-B6
DQ 38	Obtenir de l'aide d'un 3 ^e athlète durant le passage de relais entre l'athlète entrant et l'athlète sortant..	B2-B5
DQ 39	Un athlète répète une partie de l'épreuve.	B1-B2-B3-B4-B5-B6
DQ 40	Partir avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur.	B1-B2-B3-B5-B6
DQ 41	Le mannequin change de main: <ul style="list-style-type: none"> • Avant la zone de relais • Avant que le relayeur précédent n'ait touché le mur 	B2
DQ 42	Le mannequin est lâché avant que l'autre athlète ne l'ait saisi (une main de chaque athlète doit être en même temps au contact du mannequin).	B2-B5
DQ 43	Le 4 ^e athlète prend le harnais ou une autre partie de la bouée avant que le troisième athlète a touché le mur.	B3
DQ 44	L'athlète accroche le crochet dans le O-ring.	B3
DQ 45	Le 3 ^e athlète (la victime) tient la bouée-tube par la corde ou l'anneau	B3
DQ 46	Le 3 ^e athlète (la victime) aide à l'aide des bras ou ne tient pas la bouée-tube avec ses deux mains.	B3
DQ 47	Le 3 ^e athlète (la victime) lâche la bouée-tube après la ligne des 10 m.	B3
DQ 48	Le 4 ^e athlète tracte la victime avec une corde non tendue après que le haut de la tête de la victime a dépassé la ligne des 10 m ou que la tête de la victime est à la hauteur du quatrième athlète à 5 m de ligne. (en piscine de 25m)	B3
DQ 49	Un athlète revient dans l'eau après qu'il ait nagé sa partie de relais.	B1-B2(25m)-B5
DQ 50	La victime (athlète 2) n'a plus de contact avec la barre transversale, lorsqu'elle attrape la corde avec n'importe quelle partie du corps.	B4
DQ 51	Le lanceur quitte la zone de lancer à tout moment entre le signal de départ et de fin d'épreuve (=après 45") et interfère avec d'autres équipes pendant l'épreuve	B4
DQ 52	Le lanceur ne ramène pas sa victime avec ses bras ou marche/court avec la corde accrochée à ses mains ou autour d'une autre partie de son corps pendant qu'il amène la victime au mur d'arrivée	B4
DQ 53	La victime quitte complètement l'eau ou s'assoit sur le bord du bassin avant que le signal de fin (=après 45") soit donné.	B4
DQ 54	La victime saisit la corde à l'extérieur de son couloir.	B4
DQ 55	La victime ne se trouve pas en position ventrale lorsqu'elle tractée.	B4
DQ 56	La victime ne tient pas la corde à deux mains pendant qu'elle est tractée (la victime peut lâcher une seule main seulement lorsqu'elle va toucher le mur).	B4
DQ 57	La victime se hisse sur la corde main après main.	B4
DQ 58	Le lanceur fait un lancer d'essai/entraînement.	B4
DQ 59	Le 3 ^e athlète n'est pas en contact avec le bord de la piscine/bloc de départ lorsque le sommet de la tête du mannequin brise la surface de l'eau.	B5
DQ 60	Un athlète (le 4 ^e athlète dans une piscine de 25 m ou un autre athlète dans une piscine de 50m) quitte l'eau lorsqu'il a terminé de nager sa partie et avant que le signal de fin d'épreuve soit sifflé.	B2
DQ 61	La bouée tube n'est pas en position autour de la victime lorsque le sommet de la tête de la victime passe la ligne des 10 m	
DQ 62	La victime se détache de la bouée tube (sauf problème technique à la bouée , après avoir passé la ligne de 10 met avant que le sauveteur ne touche le mur d'arrivée	
DQ 63	La victime n'est pas tractée sur le dos et attachée dans la bouée tube et derrière le sauveteur	
DQ 64	La victime nage en "dos » ou tout autre style de nage avec les bras qui sortent de l'eau	
DQ 65	La victime touche le mur avant le sauveteur	
NOTE	Les athlètes qui ne parviennent pas à ramener leur victime avant le signal sonore des 45" sont déclarés « did not finish » (DNF), pas DQ	B4